

**În atenția d-nei/d-lui director,
profesorilor de informatică liceu și gimnaziu**

Olimpiada Județeană de Informatică – repartizarea elevilor

În data de 07.03.2020, se va organiza Olimpiada Județeană de Informatică pentru liceu și gimnaziu. Fiecare elev înscris va avea asupra lui un document de identificare (carte de identitate sau certificat de naștere împreună cu carnetul de elev valabil pentru anul școlar 2019-2020).

Competiția se va desfășura în laboratoarele de la Facultatea de Informatică, ale Universității de Medicină, Farmacie, Științe și Tehnologie din Tg. Mureș, de pe strada Nicolae Iorga Nr. 1 (fosta Universitate „Petru Maior”), între orele 9-13 pentru elevii de gimnaziu și între orele 9-14 pentru elevii de liceu, în corpul de clădire L. Elevii vor fi prezenți în curtea universității la ora 8:30 pentru a intra în săli.

Profesorii însoțitori ai elevilor sunt rugați să participe la supraveghere.

Atașat aveți repartizarea elevilor în laboratoarele de informatică.

De asemenea atașăm Precizările cu privire la organizarea și desfășurarea Olimpiadei de Informatică pentru anul școlar 2019 – 2020, Nr. 27520/03.03.2020, respectiv Regulamentul Specific de Organizare și Desfășurare a Olimpiadei de Informatică Nr. 26648/19.02.2020

Precizări utile pentru concurenți

- În Windows vor fi instalate mediile Code::Blocks și Free Pascal, precum și documentația C/C++ și Free Pascal incluse în pachetul OJKit.exe (<http://olimpiada.info>).
- Comisia județeană se va asigura că pe toate stațiile de lucru va fi selectată opțiunea “Have g++ follow the C++11 ISO C++ language standard” din meniul Settings-Compiler-Compiler Flags.
- Fiecare concurent va primi subiectele în formă tipărită și foi pentru ciorne.
- timp de 60 de minute după primirea subiectelor, concurenții pot formula întrebări referitoare la enunțurile problemelor. Întrebările se formulează în scris, pe foaia cu întrebări fiind precizate numele problemei, ID-ul concurentului și sala în care acesta lucrează. Întrebările trebuie formulate astfel încât răspunsul să poată fi DA sau NU. În cazul în care întrebarea este ambiguă, își găsește răspunsul în enunțul problemei sau solicită informații despre modalitatea de rezolvare a problemei, răspunsul va fi FĂRĂ COMENTARII.

- **Salvarea soluțiilor** - fiecare concurent va salva sursele proprii într-un director având drept nume ID-ul său.
- ID -ul alocat elevului este format din 8 caractere și se generează automat.
- Formatul ID-ului: judet_clasa_nrOrdine (ex. MS_5_001). Clasa poate fi una din valorile 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C. (cu semnificatia A=10, B=11, C=12)

Exemplu

Dacă Subiectul la liceu conține probleme cu numele “casa”, “munte”, “ploaie”.

Directorul cu numele MS_B_005 creat de concurentul cu ID-ul MS_B_005 va conține cele trei surse corespunzătoare fiecărei probleme, și anume: casa.c, munte.c, ploaie.c sau casa.cpp, munte.cpp, ploaie.cpp sau casa.pas, munte.pas, ploaie.pas în funcție de limbajul de programare utilizat.

- Comisia județeană va lua măsuri pentru asigurarea preluării corecte (denumire și locație) a directoarelor cu fișierele sursă ale elevilor, cu respectarea regulilor de salvare a fișierelor sursă precizate în Regulamentul specific.
- După salvarea pe suportul extern, concurentul va confirma prin semnătură, în borderoul sălii de concurs, dimensiunea spațiului ocupat pe disk al fiecărei surse salvate, exprimată în bytes.

Inspector Școlar General,
prof. Claudiu-Gabriel BÎNDILĂ,



Inspector școlar pentru informatică,
prof. Zoltán SZABÓ